



H. AYUNTAMIENTO DE ANGOSTURA

2021-2024



Dependencias: Gobernación
Sección: Agropecuario y Pesquero
Oficio Núm.: A.P./2024/08/01INT
Expediente :08/2024

Angostura, Sinaloa a 12 de agosto del 2024.

LIC. ELDA CARMINA SÁNCHEZ SÁNCHEZ
JEFE DE UNIDAD DE TRANSPARENCIA
Y RENDICIÓN DE CUENTAS.

Presenté.-

Por medio de la presente la saludo con gustos y a su vez doy respuesta a su solicitud de información recibida mediante la Plataforma Nacional de Transparencia la cual ha sido registrada con el numero 250484300008924 a nombre de **Gabriel Esquivel López** en la cual solicita lo siguiente:

Solicitud de información: Datos e información de acuacultura en los Municipios de Sinaloa.

1. **¿El Ayuntamiento tiene una Dirección General de Acuacultura Municipal (exclusiva)?**
No
 - a) **¿Cuál es el área o departamento de su Municipio responsable de gestionar los asuntos de la actividad de la acuacultura?**
Es el departamento de Agropecuaria y Pesquero.
 - b) **¿Quién es la persona responsable y que cargo ocupa?**
Lic. Psic. Heliodoro Castro Mejía
Jefe del Departamento Agropecuario y Pesquero.
 - c) **¿Cuántos técnicos del área asesoran las granjas acuícolas, directamente en campo?**
No hay técnicos.
 - d) **¿Cómo contribuyen a generar un desarrollo en el sector acuícola de su Municipio?**
No hay contribución.
2. **¿cuántos acuacultores hay y conoce en su Municipio?**
96 granjas acuícolas.
3. **¿Cuáles son las especies de la acuacultura que se cultivan en su municipio?**
Camarón y Tilapia.
4. **¿Cuánto produce al año su municipio en toneladas de acuacultura?**
91,000 toneladas de camarón en el municipio.
5. **¿Manejan un padrón de acuicultores de su municipio? si**
 - a) **¿a partir de qué año mantienen sus indicadores de registro? Se desconoce**
 - b) **¿Quién es el encargado de la base de datos?CESABESIN**

- c) **¿Qué datos registran?** Nombre, teléfono, ubicación de la granja, y hectáreas de espejo de agua
6. **¿Cuáles son las principales problemáticas de la acuicultura en su municipio?**
-Precio de camarón.
-Muy caro el alimento.
-saqueo de larva al momento de bombeos.
7. **¿Cómo percibe la situación de la acuicultura en su municipio?** En decadencia
8. **¿Los acuicultores de su municipio han sido apoyados en los últimos años?**
No
- a) **¿Cuáles son las razones por las que no se han generado estos apoyos?**
No hay presupuesto Municipal, ni estatal para este sector productivo.
9. **¿cómo es la relación de su municipio con la secretaria de pesca y acuicultura de Sinaloa (SPyP)?** buena
10. **¿Cómo es la relación de su municipio con la Comisión Nacional de Acuicultura y Pesca?** regular
11. **En su municipio han realizado siembras de cría o alevines de peses u organismos acuáticos para repoblar los cuerpos de aguas, embalses, presas, ¿lagos o lagunas?** Si
- a) **¿Cuándo se realizaron?** 2 periodos desde 2023-2024.
b) **¿Quién o quiénes los promovieron?** se desconoce.
c) **¿Qué especie sembraron?** Tilapia.
d) **¿Cuántas crías sembraron?** se desconoce.
e) **¿Desde hace cuánto tiempo se han realizado estas actividades?**
En La Reforma 2023-2024 Y en la cabecera municipal 2010- 2024
12. **¿Cuáles y cuantos son los cuerpos de agua, embalses, presas, lagos o lagunas con potenciales para realizar pesquería acuicultura, es decir, la siembra de pesca u organismo acuáticos para repoblamiento de cuerpos de agua en su municipio?**
son 4 cuerpos de agua. 2 en la reforma 1 en la cabecera municipal y 1 en Ignacio Allende
13. **¿Los acuicultores de su municipio reciben capacitación, ya sea de algún técnico de campo, profesionalista o extensionista?** se desconoce
14. **¿Cuántos técnicos de campo profesionalista o extensionistas, considera que requiere su municipio para atender las necesidades de capacitación y asistencia técnica?** Solo 1.
15. **¿Cuántos estaría dispuesto a contratar, directamente el municipio?** Ninguno no se ha tratado el tema.

ATENTAMENTE

Lic. PSIC. HELIODORO CASTRO MEJIA.
JEFE DEL DEPARTAMENTO AGROPECUARIO Y PESQUERO

SECRETARÍA DE AGRICULTURA, GANADERÍA, PESCA Y ACUICULTURA
1916
H. AYUNTAMIENTO DE ANGOSTURA